

REGULAMIN POKOJU GIER
„SNAKE”
w ramach Strefy Gier aplikacji Żappka
Partnerem Pokoju Gier jest: Amooco Grzegorz Kańduła

§ 1. POSTANOWIENIA OGOLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej: "Regulamin") określa szczegółowe warunki i zasady uczestnictwa w Pokoju Gier funkcjonującego pod nazwą "SNAKE", udostępnianym w ramach Strefy Gier (regulamin Strefy dostępny pod adresem: <https://zappka.app/regulamin-strefy-gier>, dalej jako „Regulamin Strefy Gier”) – funkcjonalności aplikacji mobilnej Żappka (regulamin dostępny pod adresem <https://zappka.app/regulamin-zappka>, dalej jako „Regulamin Aplikacji”).
2. Organizatorem Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, jest Żabka Polska sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Stanisława Matyi 8 (61–586 Poznań), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000636642, NIP: 5223071241, REGON: 365388398, BDO: 000016909, wysokość kapitału zakładowego: 113.215.000,00 zł (dalej określana „Organizator” lub „Żabka Polska”).
3. Partnerem Pokoju Gier jest: Amooco Grzegorz Kańduła, z siedzibą we Wrocławiu (52-315) , ul. Kobierzycka 10, NIP: 753-215-35-12 (dalej: "Partner" lub „Partner Pokoju”). Partner jest odpowiedzialny za:
 - 3.1. ustalenie formy Aktywności Kwalifikującej (np. warunku zakupowego) do Pokoju
 - 3.2. ustalenie nagród i formy ich wydania,
 - 3.3. wydania nagród, o których mowa w pkt 3.2.
4. Organizator jest odpowiedzialny za:
 - 4.1. utrzymanie technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier,
 - 4.2. zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników, którzy spełnili Aktywność Kwalifikującą,
 - 4.3. poinformowanie Uczestnika o zajętych miejscach w rankingu, przyznanej nagrodzie i sposobie kontaktu z Partnerem w celu odebrania nagrody Partnera.
5. Przez „Aktywność Kwalifikującą” należy rozumieć działanie określone w §3 niniejszego Regulaminu , które uprawnia Uczestnika do dołączenia do Pokoju Gier funkcjonującego pod nazwą „SNAKE”
6. Uczestnikiem Pokoju Gier może być osoba fizyczna posiadająca aktywne konto w aplikacji Żappka, spełniająca warunki uczestnictwa określone w niniejszym Regulaminie, Regulaminie Aplikacji oraz w Regulaminie Strefy Gier.
7. Pokój Gier jest dostępny w aplikacji Żappka w Strefie Gier w terminie wskazanym w § 2 niniejszego Regulaminu.
8. Niniejszy Regulamin stanowi uzupełnienie Regulaminu Strefy Gier. W sprawach nieuregulowanych stosuje się postanowienia Regulaminu Strefy Gier oraz przepisy prawa polskiego.
9. Aktywności podejmowane w pokoju gier nie są grami losowymi, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, ani grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2025 r., poz. 595).
10. Udział w Pokoju Gier jest dobrowolny. Uczestnik przed przystąpieniem do Pokoju Gier powinien zapoznać się z treścią niniejszego regulaminu. Uczestnik, przystępując do Pokoju Gier, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w niniejszym regulaminie zasad.

§ 2. CZAS TRWANIA I DOSTĘPNOŚĆ POKOJU GIER

11. Pokój Gier funkcjonujący pod nazwą „SNAKE” jest dostępny dla Uczestników w następującym terminie:
 - data i godzina rozpoczęcia: [3.06.2026, godz. 00:01]
 - data i godzina zakończenia: [30.06.2026, godz.23:59]
12. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia, informując o tym Partnera i Uczestników z wyprzedzeniem co najmniej 7 (siedmiu) dni za pośrednictwem aplikacji Żappka.
13. Liczba dostępnych miejsc w Pokoju Gier nie jest ograniczona.

§ 3. WARUNKI DOLĄCZENIA DO POKOJU GIER

14. W celu dołączenia do Pokoju Gier Uczestnik zobowiązany jest spełnić Aktywność Kwalifikującą w okresie jego trwania.

dokonać zakupu min. 1 dowolnej czekolady marki Wedel w sklepie/ach Żabka w okresie [od 03.06.2026 do 30.06.2026], w jednej transakcji. Lista produktów dostępna w załączniku nr 1 do Regulaminu.

15. Jeden Uczestnik może dołączyć do Pokoju Gier poprzez realizację Aktywności Kwalifikującej dowolną ilość razy w czasie jego trwania.

16. § 4. ZASADY UCZESTNICTWA I DZIAŁANIA W POKOJU GIER

17. Dołączenie do Pokoju Gier jest możliwe po spełnieniu Aktywności Kwalifikującej i dołączeniu do Pokoju w Strefie (poprzez naciśnięcie przycisku „Zagraj teraz” w Strefie Gier”. Wymagana Aktywność Kwalifikująca: dokonanie zakupu min. 1 dowolnej czekolady marki Wedel w sklepie/ach Żabka w okresie [od 03.06.2026 do 30.06.2026], w jednej transakcji.
18. W ramach Pokoju Gier dostępne są następujące działania:
 - GRA SNAKE:
 - użytkownik porusza się węzłem, zbierając punkty buduje węża. Podczas rozgrywki należy zbierać elementy punktowane, przedmioty boostujące grę. Zbieranie kwadratowych pól dodaje punkty, jednak skraca węża, zbieranie pól okrągłych buduje węża. Celem gry jest zebranie jak największej ilości punktów i zachowanie jak najdłuższego węża. Gra nie ma limitu czasowego. Gra kończy się kiedy wszystkie kule/składowe węża zostaną stracone.
19. Szczegółowe instrukcje dotyczące każdego działania są prezentowane Uczestnikowi bezpośrednio w interfejsie Pokoju Gier.
20. Uczestnik może podjąć działanie dostępne w Pokoju Gier WIELOKROTNIE pod warunkiem spełnienia Aktywności Kwalifikującej.
21. W Pokoju Gier dostępny jest ranking Uczestników aktualizowany na zasadach określonych w Regulaminie Strefy Gier. Podstawą do wyświetlania rankingu są punkty oznaczone w opisie działania.
22. Niezależnie od liczby możliwych do podjęcia działań wynikających ze spełnionych Aktywności Kwalifikujących, działania niepodjęte w terminie trwania Pokoju Gier wygasają.

§ 5. NAGRODY PARTNERA

23. Za uczestnictwo w Pokoju Gier nie przysługują Nagrody.
24. Nagrody przysługują za zdobycie najwyższych miejsc w rankingach tygodniowych. Zwycięzcami zostają uczestnicy, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów we wskazanych okresach:
 - „Etap 1”:data i godzina rozpoczęcia: [03.06.2026, godz. 00:01];
 - data i godzina zakończenia: [09.06.2026, godz.23:59]

„Etap 2”: data i godzina rozpoczęcia: [10.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [16.06.2026, godz.23:59]
„Etap 3”: data i godzina rozpoczęcia: [17.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [23.06.2026, godz.23:59]
„Etap 4”: data i godzina rozpoczęcia: [24.06.2026, godz. 00:01];
data i godzina zakończenia: [30.06.2026, godz.23:59]

Ogłoszenie rankingu za ukończony tydzień następuję w każdą środę: 10.06.2026, 17.06.2026, 24.06.2026, 1.07.2026 i będą dostępne w aplikacji Żabka.

25. Za realizację działań Uczestnikom przysługują następujące Nagrody na każdy z 4 etapów:

Rodzaj nagrody	Warunek przyznania	Wartosc / Opis	Termin wydania
[Nagrody za 1,2,3 miejsce]	Zdobycie 1,2,3. Miejsca w rankingu tygodniowym	Nagroda Pieniężna 100.000 jenów (ok. 2300 zł)	[Do 30 dni od zakończenia]
[Nagroda za miejsce od 4 do 28]	Zdobycie od 4 do 28 Miejsca w rankingu tygodniowym	Personalizowany kubek o wartości 100 zł brutto	[Do 30 dni od zakończenia]

Do każdej z powyższych nagród Zwycięzcy przysługuje:

- Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości ww. kwoty, w zaokrągleniu do pełnych złotych – ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Partnera jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego

26. Poza nagrodami wymienionymi w pkt. 25, za których wydanie odpowiada Partner, w każdym z czterech Etapów Uczestnikom przysługują dodatkowe nagrody, które w imieniu Partnera wydaje Organizator - Żabka w sklepach Żabka.

Nagroda za miejsca od 29 do 100	Zdobycie od 29 do 100 miejsca w rankingu tygodniowym	Dowolna czekolada Wedel z 4 SKU wymienionych w załączniku nr 2 do Regulaminu, za 1 żappsa	Wydane w 24h od publikacji zwycięzców w formie kuponu (wymaga aktywacji przez Uczestnika) w aplikacji Żappka; do wykorzystania w terminie 7 dni
---------------------------------	--	---	---

27. Podmiotem odpowiedzialnym za wydanie nagród od miejsca 1 do 28 w każdym z czterech etapów jest Partner.

28. Podmiotem odpowiedzialnym za wydanie nagród, w imieniu Partnera, od miejsca 29 do 100 w każdym z czterech etapów jest Organizator.

29. Nagrody są przekazywane Uczestnikowi w następujący sposób:

Nagrody za miejsca 1 – 28; Po zdobyciu określonego miejsca w rankingu użytkownik, który zwyciężył otrzymuje specjalny kod w aplikacji Żappka. Kod upoważnia go do odbioru nagrody, poprzez wypełnienie danych do wysyłki nagrody w Formularzu Laureata na stronie: www.laureaciwedel.pl. Formularz jest aktywny do uzupełnienia w każdą środę kiedy publikowane są rankingi 10.06.2026, 17.06.2026, 24.06.2026, 1.07.2026 (**od godziny 14:00**). Formularz

Laureata z danego etapu jest aktywny przez 6 dni do kolejnego wtorku tj. za etap 1 do 16.06.2026, za etap 2 do 23.06.2026, za etap 3 do 30.06.2026 za etap 4 do 7.07.2026. Nie wypełnienie Formularza Laureata w określonym terminie dla danego etapu oznacza rezygnację z wydania nagrody.

Nagrody za miejsca 29 – 100; Wydane w 24h od publikacji zwycięzców w formie kuponu (wymaga aktywacji przez Uczestnika) w aplikacji Żappka; do wykorzystania w terminie 7 dni od wydania kupony; nagrody wydane co tydzień do zakończenia Pokoju Gier;

30. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani inne nagrody. Uczestnik nie może przenieść prawa do Nagrody na osobę trzecią.
31. Nagrody podlegają opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Partner jako płatnik pobiera i odprowadza należny podatek w przypadkach przewidzianych prawem.
32. W przypadku braku możliwości doręczenia Nagrody lub jej nieodebrania w terminie 30 dni, Nagroda przechodzi do dyspozycji Partnera.

§ 6. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW - NAGRODY

33. Uczestnicy, którym przysługuje prawo do odbioru nagrody od Partnera, powinni przekazać Partnerowi dane osobowe tj. IMIĘ, NAZWISKO, ADRES, TELEFON poprzez wypełnienie Formularza Laureata zgodnie z wytycznymi z pkt. 29.
34. Administratorem danych osobowych Uczestników Pokoju Gier, którzy dobrowolnie podali swoje dane osobowe bezpośrednio Partnerowi w celu odebrania nagrody od Partnera, jest Amooco Grzegorz Kańduła, ul Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław
35. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane przez Partnera w celu:
 - wydania i rozliczenia Nagród (podstawa: art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
36. Szczegółowe informacje o przetwarzaniu danych osobowych przez Partnera są zawarte w klauzuli informacyjnej stanowiącej załącznik nr 3.
37. Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych oraz wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.

§ 7. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW – POKÓJ GIER

38. Szczegółowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych Uczestnika korzystającego ze Strefy Gier i Pokoju Gier, w tym o przysługujących mu prawach, znajdują się w Polityce Prywatności Aplikacji dostępnej pod adresem: <https://zappka.app/polityka-prywatnosci-zappka>.

§ 8. REKLAMACJE

39. Reklamacje związane z wydaniem nagród przez Partnera Uczestnik może zgłaszać do Partnera według wyboru:
 - drogą elektroniczną na adres e-mail: reklamacje@amooco.com
 - pisemnie na adres: Amooco Grzegorz Kańduła, ul Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław
40. Reklamacje kierowane do Partnera rozpatrywane są przez Partnera w terminie 14 dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedź przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamacje.
41. Wszelkie zgłoszenia dotyczące błędów, technicznych zakłóceń funkcjonowania Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, wydań nagród doręczanych bezpośrednio w aplikacji Żappka (tj. Kuponu i punkt programu lojalnościowego), utrzymania technologiczne i dostępność Strefy Gier, w tym Pokoju Gier, zapewnienie dostępności Pokoju dla Uczestników czy poinformowania Uczestnika o zajętych miejscach w rankingu, Uczestnik może zgłaszać według wyboru:
 - pocztą elektroniczną na adres e-mail CWK Żabka Polska wskazany w pkt 2.1.2 Regulaminu Aplikacji Żappka;

- poprzez wybranie zakładki „Kontakt” w Aplikacji;
 - pisemnie – listem przesłanym do CWK (na adres siedziby Żabka Polska, wskazany w pkt 1.1 Regulaminu Aplikacji Żappka);
 - telefonicznie na numer telefonu: +48 61 856 37 00.
42. Szczegółowe postanowienia dotyczące reklamacji zawarte są w pkt. 14 Regulaminu Aplikacji Żappka. Postanowienia Regulaminu nie wyłączają ani nie ograniczają odpowiedzialności Partnera ani Żabka Polska w zakresie, w jakim wynika ona z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
 43. Reklamacja kierowana do Organizatora powinna zawierać: imię i nazwisko Uczestnika, adres e-mail powiązany z profilem Uczestnika aplikacji mobilnej Żappka, opis zdarzenia oraz zadanie Uczestnika.
 44. Reklamacje kierowane do Organizatora rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 30 dni kalendarzowych od ich otrzymania. Odpowiedź przekazywana jest w takiej samej formie, w jakiej złożono reklamację.
 45. W przypadku sporu z Organizatorem Uczestnik może zwrócić się o pomoc i poradę do miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów lub do organizacji konsumenckich, takich jak Federacja Konsumentów, Stowarzyszenie Konsumentów Polskich oraz Europejskie Centrum Konsumenckie. Więcej informacji można znaleźć na stronach internetowych tych podmiotów.
 46. Organizator informuje, że o ile taki obowiązek nie wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa, Organizator nie korzysta z pozasądowych sposobów dochodzenia roszczeń (pozasądowego rozwiązywania sporów).

§ 9. POSTANOWIENIA KONCOWE

47. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 03.06.2026 r.
48. Regulamin jest dostępny w wersji elektronicznej (w tym również do pobrania w formacie PDF) pod adresem <https://zappka.app/regulamin-strefy-gier>.
49. Bez uszczerbku dla postanowień Regulaminu Aplikacji i Regulaminu Strefy Gier, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn, którymi są:
 - zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub ich wykładni stosowanej przez uprawnione organy, mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkująca koniecznością jego dostosowania do takiej zmiany przepisów lub ich wykładni;
 - wydanie orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu przez sąd lub uprawniony organ władzy publicznej, mającego bezpośredni wpływ na treść Regulaminu i skutkującego koniecznością jego zmiany w celu dostosowania do takiego orzeczenia, decyzji lub innego podobnego aktu;
 - zapobieganie naruszeniom postanowień Regulaminu lub przeciwdziałanie nadużyciom;
 - rozbudowa lub zmiana funkcjonalności Strefy Gier, jak również aktualizacja Aplikacji skutkująca koniecznością dostosowania Regulaminu Strefy Gier do takiej aktualizacji;
 - zmiany w zakresie nazw, adresów lub danych firmowych wskazanych w treści Regulaminu;
 - konieczność dostosowania wymogów technicznych wskazanych w Regulaminie do aktualnych standardów.
50. Organizator powiadomi Uczestników o zmianie poprzez komunikat w Aplikacji, udostępniając zmieniony Regulamin Pokoju Gry oraz podając termin wejścia w życie zmiany, przy czym termin ten będzie wynosić co najmniej 7 (siedem) dni od daty przesłania powiadomienia, z zastrzeżeniem że jeżeli obowiązujący przepis prawa, orzeczenie lub inny podobny akt uprawnionego organu władzy publicznej będzie wymagał od Organizatora wprowadzenia zmiany Regulaminu w krótszym terminie, powiadomienie o zmianie Regulaminu będzie wskazywać taki krótszy termin, wraz ze wskazaniem przyczyny.
51. Zmieniony Regulamin stosuje się do Uczestnika, który nie zrezygnuje z korzystania z Pokoju Gry lub nie wypowie umowy świadczenia usługi Konta w aplikacji Żappka na zasadach określonych w Regulaminie Aplikacji, przed datą wejścia zmiany w życie.

52. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz Regulamin Strefy Gier aplikacji Żappka.

Załącznik nr. 1 do regulaminu:

Lista produktów biorących udział:

LP	NAZWA PRODUKTU	KOD EAN
1.	CZEKOLADA Z NADZ. TOFFI WEDEL 100G	5901588016436
2.	CZEKOLADA Z NADZ TRUSK WEDEL 100G	5901588016443
3.	CZEKOLADA Z NADZ MALINOWYM 100G	5901588016498
4.	CZEKOLADA MLECZNA WEDEL 90G	5901588018775
5.	CZEKOLADA WEDEL ML. NADZ. JAGODOWYM 100G	5901588401942
6.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA GRUSZKOWA 100G	5901588402000
7.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA PORZECZKOWA 100G	5901588402017
8.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA WINOGRONOWA 100G	5901588402390
9.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA MATCHA-TRUS 100G	5901588402383
10.	CZEKOLADA WEDEL MLECZ BIAŁA BRZOSKW 100G	5901588402543
11.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA MISO KARMEL 100G	5901588402819
12.	CZEKOLADA GORZKA WEDEL 90G	5901588018768
13.	CZEKOLADA GORZKA KOKOSOWA WEDEL 100G	5901588017839
14.	CZEKOLADA WEDEL BIAŁA 80G	5901588018713
15.	CZEKOLADA WEDEL KARMELOWA 80G	5901588018720
16.	CZEKOLADA WEDEL Z NADZ. PAWEŁEK 100G	5901588402178

Załącznik nr 2 do Regulaminu:

LP	NAZWA PRODUKTU	KOD EAN
1.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA WINOGRONOWA 100G	5901588402390
2.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA MATCHA-TRUS 100G	5901588402383
3.	CZEKOLADA WEDEL MLECZ BIAŁA BRZOSKW 100G	5901588402543
4.	CZEKOLADA WEDEL MLECZNA MISO KARMEL 100G	5901588402819

Załącznik nr 3 do regulaminu:

KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH UCZESTNIKÓW POKOJU GIER PRZEZ PARTNERA

1. Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych, w związku z przetwarzaniem danych osobowych, i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz. Urz. UEL119 z 4.05.2016 r. str. 1, dalej: „RODO”), informujemy, że administratorami danych osobowych Uczestników Pokoju Gier jest:

- 1) AMOOCO Grzegorz Kańduła z siedzibą we Wrocławiu, ul. Kobierzyska 10, 52-315 Wrocław,
2. Dane osobowe Uczestnika są przetwarzane w następujących celach:

a) w celu związanym z ustaleniem prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania obowiązków prawnych, wynikających z przepisów prawa ciążących na Partnerze Akcji w związku z wydaniem nagród, w tym obowiązków podatkowych i sprawozdawczych wobec organów Państwa, tj. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na administratorze danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. c RODO);

b) w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, tj. w prawnie uzasadnionym interesie, realizowanym przez administratora danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

3. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Pokoju Gier odbywa się zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami.

4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wydania nagrody.

5. Uczestnikowi przysługuje:

- prawo dostępu do podanych danych osobowych,
- prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
- prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
- prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych.

7. Uczestnik może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją – wobec przetwarzania jego danych osobowych w celu realizacji uzasadnionego interesu administratora danych osobowych, innego niż marketing bezpośredni.

8. Realizacja praw Uczestnika, określonych w pkt. 5 i 7 powyżej, jest możliwa poprzez złożenie odpowiedniego wniosku na następujący adres korespondencyjny lub e-mailowy:

a) w przypadku administratora – Amooco Grzegorz Kańduła – na adres korespondencyjny: ul. Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław lub adres e-mail: odo@amooco.com;

9. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji, gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów.

10. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora danych osobowych – Amooco Grzegorz Kańduła – podmiotom realizującym wykonanie nagrody, podmiotom świadczącym usługi pocztowe/kurierskie w celu doręczenia nagród, a także podmiotom obsługującym Partnera prawnie i księgowo.

12. W przypadku administratora danych osobowych – Amooco Grzegorz Kańduła – dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, które są związane z Pokojem Gier. Dane osobowe laureatów mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości, wymaganej przepisami prawa.

13. Administrator danych osobowych nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.